DOCUMENTO ESPECIFICACIÓN DE UI

*DevSoftAll*

2022

|  |  |
| --- | --- |
| interfaz ingreso |  |
| Descripción | La pantalla principal mostrará una sección para que el usuario ingrese su usuario y contraseña, así como el poder registrarse si lo desea. |
| PRIORIDAD | Alta |
| Dependencia | Ninguna |
| RieSgo | El usuario puede no tener una cuenta registrada, por lo que tendrá que crearse una |
| fuente | Base de datos |
| razón fundamental | Para poder ingresar a la plataforma, primero tiene que logearse o registrarse, todo esto por temas de seguridad. |

|  |  |
| --- | --- |
| interfaz REGISTRO |  |
| Descripción | Dejará que el usuario coloque los sgts. datos: Nombre, apellidos, usuario, correo y contraseña. |
| PRIORIDAD | Alta |
| Dependencia | Ninguna |
| RieSgo | Que no se logre almacenar en la Base de Datos |
| fuente | Base de datos |
| razón fundamental | El usuario debe poder registrarse para que pueda ingresar. |

|  |  |
| --- | --- |
| interfaz PÁGINA INICIO |  |
| Descripción | En esta interfaz se mostrará un mensaje de bienvenida e imágenes referente a los que hacemos, también contará con un botón que diga CALCULAR y una sección de recomendaciones/destacado |
| PRIORIDAD | Alta |
| Dependencia | Ninguno |
| RieSgo | Que el botón de CALCULAR no te redireccioné y que las imágenes estén descuadradas. |
| fuente | Base de datos |
| razón fundamental | Se crea una ventana de bienvenida por razones estéticas de navegación y que sea amigable con el usuario. |

|  |  |
| --- | --- |
| interfaz CÁLCULO |  |
| Descripción | En esta UI se le brindará un cuestionario sobre preguntas físicas al usuario para que el sistema pueda obtener los calzados que podría usar. |
| PRIORIDAD | Alta |
| Dependencia | Ninguno |
| RieSgo | Puede no realizarse |
| fuente | Base de datos |
| razón | Para poder implementar nuestra característica novedosa, es necesario poder realizar este cálculo |

|  |  |
| --- | --- |
| interfaz catálogo |  |
| Descripción | Este UI mostrará el catálogo de calzados disponible para el usuario, junto a una pequeña descripción de este y si se pulsa se pasará al proceso de compra |
| PRIORIDAD | Alta |
| Dependencia | Ninguno |
| RieSgo | Puede no visualizarse los calzados disponibles. |
| fuente | Base de datos |
| razón fundamental | Esta interfaz sirve como guía para el usuario ya sea que esté buscando un calzado disponible o sólo revisando los modelos por curiosidad |

|  |  |
| --- | --- |
| interfaz COMPRA |  |
| Descripción | En esta interfaz se podrá realizarán para confirmar que el usuario quiere el modelo |
| PRIORIDAD | Alta |
| Dependencia | Ninguno |
| RieSgo | Puede haber cruce de información a la hora de hacer el procedimiento |
| fuente | Base de datos |
| razón | Esta ventana sirve para poder asegurarnos de que el usuario realmente desea realizar este procedimiento y no sólo lo pulsó por error. |

|  |  |
| --- | --- |
| interfaz BOLETA |  |
| Descripción | La UI mostrará una especie de boleto donde se resumirá toda la información importante de la compra: “fecha, monto, número de ítem y una imagen del calzado” |
| PRIORIDAD | Alta |
| Dependencia | Ninguno |
| RieSgo | Puede haber una omisión de datos a la hora de imprimir esta ventana |
| fuente | Base de datos |
| razón | Es importante que el usuario reciba un comprobante que le sirva en caso quiera presentar un reclamo o queja |